

2019年（第十一届）上海市大学生计算机应用能力大赛实施细则

为贯彻落实教育部新时代全国高校本科教育工作会议精神，坚持以本为本、推进四个回归、建设一流本科教育，进一步落实立德树人任务要求，激发上海大学生学习计算机知识和技能的积极性，提高运用信息技术解决实际问题的综合能力，培养创新能力及团队合作精神，不断丰富学生课外创新性实践教育体系，在总结前十届上海市大学生计算机应用能力大赛的基础上，继续举办第十一届上海市大学生计算机应用能力大赛。大赛同时为各高校选拔推荐参加中国大学生计算机设计大赛的作品。

一、大赛组织机构

大赛在上海市教育委员会和上海市经济与信息化委员会的指导下，依托上海市高等学校计算机等级考试委员会和上海市高等学校计算机等级考试命题组，成立大赛组委会和评审委员会。

1. 大赛组委会

顾 问：胡启迪 邵志清 邱 高

主 任：郭为禄

副主任：雷星晖 赵丽霞

委 员：吴静怡 吴志军 雷启立 黄 婕 姚卫新 彭章友 朱坚民 李康弟 熊平安 徐方勤

2. 评审委员会

主 任：龚沛曾

常务副主任：顾春华

副主任：杨志强 刘晓强 陆 铭 郑 骏 夏 耘 徐方勤 胡巧多 许华虎

委 员：车立娟 陈海建 陈章进 陈志云 陈莲君 杜 明 冯佳昕 顾顺德 顾振宇

韩冬梅 黄冬梅 黄林鹏 蒋 博 蒋川群 李东方 李君丽 李湘梅 李智敏

刘 江 刘 琴 余 俊 宋 晖 苏前敏 王占全 吴爱华 向珏良 徐安东

严丽军 叶文珺 袁科萍 臧劲松 张向东 朱怀中 朱 敏

企业委员：施建刚 常庆红

秘书处：肖 杨

二、大赛实施方案

1. 参赛作品

参赛作品选题范围不限（除企业合作项目外），鼓励作品的创新性，也鼓励计算机技术在其他各专业中应用的选题，所提交作品应能充分展示学生的计算机应用能力。参赛作品归为以下六类：

(1) 数据库应用系统

(2) Web 网站设计

- (3) 多媒体制作（含虚拟实验、微课程）
- (4) 程序设计应用（含移动应用）
- (5) 企业合作项目、软件服务外包（题目见大赛网站）
- (6) 人工智能应用（含大数据应用）

作品要求：

(1) 学生在报名参赛时，根据项目的主要技术选择参赛类别。类别选择时请仔细阅读大赛各类别的评分标准（详见大赛网站）。

(2) 鼓励在大赛作品中使用国产软件。

(3) 参赛作品是学生在课程学习或自主学习的成果总结，应该由参赛队员独立完成。若引用开源代码和第三方工具，必须在设计说明书中详细说明开源工具来源、工具所完成的功能和参赛队伍开发实现的功能。制作版权问题责任自负。

备注：企业合作项目提供软件培训，具体安排见网站通知，软件服务外包要求参照全国计算机设计大赛。

2. 参赛对象

参赛对象为上海市高校本科学生，自由组队参赛，每队 1-3 位学生组成（指导老师 1-2 人）；每位学生在同一类别内仅限参加一支队伍；每个类别每校不得超过 15 个队。

注意：除 2017 级、2018 级参赛队伍外，每支参赛队伍至少有一名队员需要具有计算机等级考试证书（一、二、三级任意级别），报送作品时提交证书扫描件。

3. 递交作品要求

参赛作品必须为原创作品，作品提交内容包括作品情况表、原创承诺书、设计说明书、作品展示视频、系统安装包/可执行文件/可播放文件、源程序代码（源文件）、参赛成员（每位）两寸彩色证件照片电子版、报名缴费凭证（每校一份）。相关模板可从竞赛网站上下载，提交的文档应按规范命名，具体要求见下表，网上报名时将产生参赛编号，用于相关文档的制作。

注意：

(1) 各文档必须按要求认真撰写并提交，否则影响成绩。

(2) Web 类别作品、其他类别中的 Web 形式作品必须自建好网站，在大赛作品情况表中准确填写超链接，并保证评审期间能够流畅访问。

(3) 所使用的特殊开发工具和中间件必须随作品一起提交。

(4) 所有电子版提交内容保存在以“**学校-参赛编号-作品类别（6 选 1）**”命名的文件夹中，并**上传至百度云**，创建私密链接后提交链接地址和密码。

(5) 所有纸质版提交内容，包括作品情况表、原创承诺书，请打印签名后提交。

序号	文档类型	命名规范	样例模板/要求	备注
1	作品情况表	学校-参赛编号-作品情况表.docx	xx-#####-作品情况表.docx	电子版和纸质版：含参赛小组基本信息、作品基本信息

2	作品小结	学校-参赛编号-作品小结.docx	xx-#####-作品小结.docx	电子版：含参赛作品简介、特色、作品主要截图等
3	原创承诺书	学校-参赛编号-原创承诺书.docx	xx-#####-原创承诺书.docx	纸质版：打印并签字
4	设计说明书	学校-参赛编号-设计说明书.docx	xx-#####-设计说明书.docx	电子版：根据作品类型选择合适的模板编写
5	作品展示视频	学校-参赛编号-展示视频.mp4	包含作品应用背景、主要功能、开发技术、特色等介绍，及作品的演示，需配音说明。视频时间长度不超过10分钟，上传到优酷等互联网的同时，保存并上交。	电子版：视频本身。链接网址填写在作品情况表中
6	完成的作品		安装包/可执行文件/可播放文件	电子版：交互式多媒体打包为可执行文件，非交互式多媒体作品保存为MP4或MPEG
7	源程序/文件		所有源代码或设计源文件	电子版：多媒体类型需包含典型素材加工过程
8	证件照片（小组中每位学生一个文件）	学校-参赛编号-身份证号-姓名.jpg	2寸彩色证件照（宽度高度为3.5cm×4.5cm）	电子版
9	报名缴费凭证		如：汇款凭证	电子扫描件，每校一份

4. 报名与作品提交

(1) 学校联络人确认：参赛学校在指定日期前上报学校联络人信息。

(2) 参赛报名：参赛队伍在规定时间内，由学校联络人统一登录到大赛网站报名。每校每类型（6个类型）参赛队不超过15个。

(3) 交费：由学校在规定时间内统一交纳参赛报名费，每个参赛队300元，请汇至以下账户（汇款时，请注明：上海市计算机大赛+参赛学校+组数，不接受个人缴费）：

户名：同济大学

账号：033267-00812000848

开户行：中国农业银行股份有限公司上海翔殷支行

(4) 作品递交：各学校联络人将含有各队伍详细信息、百度云分享链接和密码的清单以及统一报名缴费凭证扫描文档以电子邮件的形式发送到大赛专用 Email: shjsj@tongji.edu.cn；并将纸质的队伍信息清单、作品情况表、签名承诺书寄送到大赛办公室（地址：上海市四平路1239号同济大学电子与信息工程学院基础实验楼109室，邮编：200092；联系人：肖杨；联系电话：18017748768）。

大赛网站: <http://jsjtc.tongji.edu.cn/contest>

电子邮箱: shjsj@tongji.edu.cn

5. 评奖与奖励

初赛: 评审专家按学校类别分类择优推选进入决赛的作品。

决赛: 现场演示并答辩, 获奖作品网上公示。

大赛设一等奖、二等奖、三等奖和优胜奖, 获奖作品将同时获上海市教育委员会和上海市大学生计算机应用能力大赛组委会颁发的获奖证书及奖牌; 获奖作品择优推荐参加 2019 年中国大学生计算机设计大赛决赛。

6. 大赛时间安排

学校联络人确认截止: 2018 年 11 月 16 日

网上报名: 2018 年 12 月 01 日到 2019 年 01 月 15 日

报名费汇款期限: 2018 年 12 月 01 日到 2019 年 01 月 31 日

作品提交: 2019 年 03 月 20 日到 03 月 29 日

初 赛: 2019 年 04 月 13 日到 04 月 14 日

决 赛: 2019 年 04 月 20 日到 04 月 21 日

颁 奖: 2019 年 5 月

上海市大学生计算机应用能力大赛组委会
2018 年 9 月

2019 年(第十一届)上海市大学生计算机应用能力大赛学校联络人回执

如果贵校将组织学生参加本次竞赛, 请填写以下回执, 并于 2018 年 11 月 16 日之前邮件发送到 shjsj@tongji.edu.cn, 以便为诸位开通网上报名账号。

学校	姓名	部门	固定电话	移动电话	电子邮箱