**附件3**

**上海外国语大学本科教学改革研究项目**

**验 收 表**

项目名称：

项目等级： □重大项目 □一般项目

项目负责人：

所在单位：

联系电话：

**上 海 外 国 语 大 学**

**教务处 制**

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称 |   |
| 对应项目指南类别 | □本科人才培养模式改革专项 □课程思政教育教育改革专项 □其他\_\_\_\_\_ |
| 负责人姓名 |  | 职称 |  | 职务 |  |
| 邮箱 |  | 手机 |  |
| 项目组成员 | 姓名 | 职务/职称 | 所在单位 | 研究专长 | 在本课题中承担工作 |
|   |   |   |   |   |
|  |  |  |  |  |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |

项目组成员近期取得的与本项目有关的代表性著作、论文、成果

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 成果名称 | 完成人 | 成果形式 | 时间 | 鉴定、发表机构 |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |

|  |
| --- |
| 1. 主要工作及成果简介

（对照立项申请书，简述项目目的、意义；项目实施以来开展的各项工作内容、要点；研究成果的主要内容、重要观点或对策建议；成果的学术价值、实践意义和社会影响；研究成果和研究方法的特色和重要建树等。1000字左右。） |
|  |
| 二、项目总结报告（简述预定计划执行情况；项目研究和实践情况，需详细阐述研究过程、方法及结论或者实践过程、方法及成效；总结项目实践中产出的成果，以及该项目研究对学校教育教学改革的建议，3000字左右。） |
|                  |
| 三、经费使用情况（经费合计 元，其中学校资助 元，其他自筹经费 元） |
|

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 支出科目 | 金额（元） | 根据及理由 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 合计已使用 |  |  |
| 项目预算余额 |  |  |

 |
| 四、项目研究论文、调研报告或案例分析（以研究论文/调研报告/案例分析的形式，介绍项目研究的主要内容、取得的主要成果等，需另附，格式要求如下。） |
| **题名：20字以内，字号“宋体，三号，加粗，居中”**——副标题：宋体，小三，居中

|  |
| --- |
| 作者1，宋体，五号 |
| （1.上海外国语大学 \*\*\*院/系）（单位名称具体到二级单位）**[摘 要]** 来稿均应有中文摘要, 篇幅为200—300字,用第三人称对全文进行准确概括,禁用“本文,笔者,作者”等主语,不加诠释,不用评价性文字, 不用报道语式,不用序号,不分段。摘要要求文字简洁而精炼;内容客观,应具有独立性和自含性; 重点突出而新颖。**[关键词]** 宋体；五号；中文 （3至8个） |

正文格式：正文：宋体 ，五号，单倍行距**一级标题：宋体，小四，加粗，左对齐（一、XXX）**二级标题：黑体，五号，首行缩进两字符（（一）XXX）三级标题：**楷体\_GB2312，五号，首行缩进两字符（**1.XXX**）**正文示例：**三、结果分析**将WOS中检索得到的文献数据导入HistCite、CiteSpace软件，共获得有效、非重复记录文献1884篇。通过对文献的时间、研究方向、国家（地区）、研究机构、来源期刊、关键词共现等指标进行统计分析，得到了以下结果。（一）历史发展历程回顾1.时间分布在HistCite软件中按年产量（Yearly Output）统计该领域所有文献的分布情况，结果如图 1所示。图表格式：图 1 电子游戏与教育研究文献的年度时间分布（**楷体\_GB2312，小五**）表 1 引文时序图中的关键文献节点信息（**楷体\_GB2312，小五**）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 标题 | 作者 | 期刊名 | 发表年份 |
| #48 | The Effectiveness of Games for Educational Purposes - a Review of Recent Research | Randel Jm; Morris Ba;Wetzel Cd;Whitehill Bv; | Simulation & Gaming | 1992 |

参考文献规范及示例：中文和序号：宋体，小五；英文：Times New Roman，小五**[参考文献]** 尾注形式[1] 报告、学位论文：[参考文献序号]责任者，文献题目.论文、报告单位所在地：所在单位，完成日期.[2] 专著： [参考文献序号]责任者，文献题目.出版地：出版单位，出版年，起止页码.[3] 期刊文章 ：[参考文献序号]责任者，文献题目.刊名，年，卷(期)：起止页码.[4] 专著、论文集中析出文献：[参考文献序号]析出文献责任者.析出文献题名/原文献主要责任者(可选)、原文献题名、出版地:出版者，出版年.析出文献起止页码.会议论文集和专著必须包含出版地、出版单位、年份，如北京:人民出版社，1978. 会议文章如果未出版，必须列出会议名称、主办地、会议时间。[5] 电子文献： [参考文献序号]责任者.电子文献题名[电子文献类型标识/载体类型标识]、电子文献出处或可获得地址，发表或更改日期/引用日期. |
| 五、学院（系、部）审核意见 |
| （盖章）  年 月 日  |